



Le studio nordiste CCCP arrive à Bordeaux !

Pour fêter ses 13 ans d'existence, le studio de développement de jeux vidéo et de serious game CCCP annonce l'ouverture d'un établissement secondaire dans la ville de Bordeaux au cœur du Parc d'Activités de Canteranne et rejoint Bordeaux Games !

Lille, le 30 Mai 2018 – Après plus de 13 ans d'existence, au cours desquels CCCP s'est positionné en tant que leader du serious game en France, le studio nordiste annonce son installation en Nouvelle Aquitaine, dans la ville de Bordeaux le 16 Juillet 2018.

L'ouverture de ce studio va permettre à CCCP d'élargir son rayonnement sur le Sud de la France et d'évoluer en tant que studio de développement. CCCP pourra en effet développer son activité de serious game sur de nouveaux marchés. Il rejoindra dès son arrivée Bordeaux Games, regroupant de nombreux acteurs bordelais clés du jeux vidéo et du serious game en France.



« Nous sommes impatients de nous rapprocher d'un territoire aussi dynamique que celui de la Nouvelle Aquitaine et de Bordeaux. Nous en avons pour preuve la façon dont tous les acteurs locaux (Bordeaux Métropole, Invest in Bordeaux et Bordeaux Games) nous ont reçus et ont accompagné notre implantation, » explique Frédéric FOREST, co-fondateur du studio. *« Il y a une véritable volonté de diriger vers les bons réseaux, et de travailler ensemble pour être pertinents et efficaces. Tout ce que l'on attend d'un écosystème dynamique. »*

CCCP compte des clients sur l'ensemble du territoire national et a pour ambition de développer son activité de Serious Game, plus largement, depuis Bordeaux. Pour accompagner cette croissance, certains projets de R&D arrivent à maturité, permettant ainsi l'émergence de nouveaux produits. C'est par exemple le cas de ACE VR, la première application de formation des professionnels de santé utilisant le principe de la Chambre des erreurs, totalement modulable, et en VR (Réalité virtuelle). L'idée est donc aussi de faciliter les recrutements en diversifiant les territoires afin d'accompagner cette croissance.

Bordeaux et la Nouvelle Aquitaine constituent depuis 25 ans un centre historique du jeu vidéo en France, avec les studios Kalisto et In-Fusio dans les années 90. Aujourd'hui, cet héritage aquitain se poursuit et s'avère être plus fort que jamais, avec la présence de prestigieux studios tels que Motion Twin, Asobo Studio, Shiro Games, Nova Box, et Ubisoft.

Depuis 13 ans, CCCP développe des Serious Games de formation sur mesure, que ce soit pour les plus grands groupes internationaux (GSK, RTE, GRTGaz, Bayer...), des PME ou des associations. Spécialisé dans le Game Design, CCCP a pour objectif de concevoir des mécaniques de jeu qui portent les objectifs et les messages pédagogiques de ses clients. Le studio a notamment développé la plateforme médicale vidéoludique Ludomedic, regroupant 8 serious games autour du domaine de la santé. Depuis 2015, CCCP s'est également lancé dans le développement de jeux vidéo indépendants tels que *Dead In Bermuda* (2015) et *Dead In Vinland* (2018).

L'année 2018 est une année clé dans l'histoire de CCCP, avec la sortie du jeu de gestion-survie *Dead In Vinland* en Avril (78% sur Metacritic), et le développement de leur première application modulable en réalité virtuelle appelée Ace VR. L'ouverture de cet établissement secondaire à Bordeaux confirmera donc l'importance de cette année. Une première vague d'embauches est prévue suite à l'installation de CCCP à Bordeaux, notamment pour le développement de Ace VR.



A propos de CCCP

CCCP est un studio de développement de **Serious games** fondé à Valenciennes. Le studio se place dans le top cinq des entreprises françaises du serious game grâce à **ses treize ans d'expertise**. Proposant de nombreuses solutions au service de la formation ou de la communication, CCCP accompagne les entreprises de l'idée jusqu'au développement final.

Spécialisé en **HTML5, Unity 3D et la norme SCORM**, CCCP conçoit ses jeux pour de nombreux supports : **du PC au Mac en passant par le Web, iOS, Android et les terminaux tactiles spécifiques**. À chaque projet, nous déployons nos solutions sur les plateformes les plus appropriées à vos besoins.

Notre expertise repose sur nos équipes issues du jeu vidéo, expérimentées en game design et rodées aux mécaniques de jeu générant une implication et une rétention accrue de la cible. Nous développons nos applications en accord avec les besoins et l'usage de nos clients, et réalisons une étude complète avant la création d'un jeu afin de bien cerner leurs attentes. Chaque serious game est unique et réalisé sur mesure.



Réseaux sociaux :

<http://cccp.fr/>

<http://twitter.com/lecccp/>

<http://facebook.com/lecccp/>

CONTACT :

Frédéric FOREST

Co-Fondateur

f.forest@le-cccp.com

Téléphone : (+33)3 27 44 13 92

CONTACT PRESSE :

Bruno Laverny

Chargé de Communication

b.laverny@le-cccp.com

Téléphone : (+33)6 69 09 09 51