

QUELQUES ADRESSES UTILES

Voici une sélection non exhaustive d'adresses et de ressources pour aller plus loin dans l'exploration du secteur professionnel des jeux vidéo. N'hésitez pas à visiter les sites internet et à contacter les structures. Profitez également de journées portes ouvertes et des forums organisés par les écoles pour vous faire une idée des métiers et des formations qui pourraient vous convenir. Soyez curieux et prenez le temps de faire le bon choix !

SE FORMER EN NOUVELLE-AQUITAINE

ENJMIN (Ecole Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques)

Bâtiment du Nil, 138 rue de Bordeaux
16000 Angoulême
T. 05 45 68 06 78
<http://www.enjmin.fr>

ENSEIRB-MATMECA (Ecole Nationale Supérieure d'Électronique, Informatique, Télécommunications, Mathématique et Mécanique de Bordeaux)

1 Avenue du Dr Albert Schweitzer
33400 Talence
T. 05 56 84 65 00
<https://enseirb-matmeca.bordeaux-inp.fr/fr>

BORDEAUX YNOV CAMPUS

89 quai des Chartrons
33300 Bordeaux
T. 0 800 60 06 33
<https://ynov-bordeaux.com/>

LISAA Bordeaux (L'Institut Supérieur des Arts Appliqués)

Campus Bassins à Flot - 20 Quai Lawton CS50100
33000 Bordeaux
T. 05 56 12 40 58
<http://www.lisaa.com/fr>

ESMI (Ecole Supérieure des Métiers de l'Image)

22, quai de Bacalan
33300 Bordeaux
T. 05 56 48 14 70
<http://www.esmi-bordeaux.net/>

ECV Bordeaux

42, quai des Chartrons
33000 Bordeaux
T. 05 56 52 90 52
<https://www.ecv.fr/campus/bordeaux>

E-ARTSUP Bordeaux

51 Rue Camille Godard
33300 Bordeaux
T. 05 57 87 33 62
<https://www.e-artsup.net/>

ET POUR DES FORMATIONS EN INFORMATIQUE ET MULTIMÉDIAS...

UNIVERSITE DE BORDEAUX

Campus de Talence
Sciences et technologies
351 cours de la Libération CS 10004
33 405 Talence CEDEX
T. 05 40 00 60 00
<https://www.u-bordeaux.fr/>

UNIVERSITE BORDEAUX MONTAIGNE

Domaine Universitaire
33607 Pessac Cedex
T. 0557 12 44 44
<http://www.u-bordeaux-montaigne.fr>

QUELQUES ADRESSES UTILES (suite)

Réseau des écoles du Jeu Vidéo

Le SNJV (Syndicat National du Jeu Vidéo) a créé en 2015 le Réseau des écoles du jeu vidéo, il a pour objectif de mettre en valeur la qualité des formations qui assurent une cohérence entre leurs enseignements et les critères d'embauches du marché du jeu vidéo dans le cadre du respect d'une charte d'engagements réciproques entre les professionnels et les organismes de formation membres du réseau.

Pour en savoir plus, c'est ici : <http://www.reseaucoles-jeuvideo.fr/>

Référentiel des métiers du Jeu Vidéo

Le SNJV édite un référentiel qui a pour objectif de rendre lisibles les métiers et compétences requises pour travailler dans l'industrie du jeu vidéo. Il est disponible sur le site du SNJV dans la rubrique

« Les Publications » : <http://snjv.org/publications/>

Expérimenter, découvrir, créer avec FLAT226

L'association FLAT226 peut aussi vous permettre d'aller plus loin dans votre découverte de la création des jeux vidéo (Game Jams, formations, informations...).

Pour en savoir plus : <http://flat226.fr/>

Prochaine Game Jam : Global Game Jam du 25 au 27 janvier 2019 chez E-artsup, 51 rue Camille Godard 33000 BORDEAUX  informations et inscriptions sur : <https://www.facebook.com/Flat226/>

Women In Games

Cette association professionnelle œuvre pour la mixité dans l'industrie du jeu vidéo en France. Une excellente initiative et un site plein d'informations à consulter :

<https://womeningamesfrance.org/>

Pédagojeux

Toutes les clés de compréhension pour mieux appréhender l'univers du jeu vidéo. Favoriser une pratique sereine des jeux vidéo, tel est l'objectif de ce collectif public/privé qui réunit des acteurs associatifs, des spécialistes de la protection des mineurs et de la famille, des institutions publiques et des acteurs du jeu vidéo.

<http://www.pedagojeux.fr/>